



FIGURINES PMR MAX ET LÉA

Max et Léa, personnages de signalisation placés de part et d'autre des passages protégés et qui renforcent la sécurité des personnes à mobilité réduite devant les écoles et les Instituts d'Éducation Motrice. Ils signalent aux conducteurs l'approche d'une école, d'une maternelle, d'une zone 30, d'une crèche ou d'une zone à risque pour les personnes à mobilité réduite.

Une manière ludique mais très efficace d'assurer une bonne signalisation pour la sécurité et la protection aux abords de toutes les zones à risques.

Max et Léa incitent naturellement à la prudence et à ralentir. Ils contribuent à une meilleure prévention et protection des enfants piétons et limite ainsi le nombre d'accidents impliquant de jeunes piétons. Un impact visuel fort pour une efficacité renforcée.

De grande taille, les figurines Max et Léa mesurent 1.50 m de haut pour 0.30m de largeur et pèsent 13 kg. Avec une décoration aux couleurs vives, ils sont visibles de loin et deviennent vite les « copains » des enfants. Une fois installés, ces personnages fabriqués en fibre de verre et résine polyester très résistante, sont conçus pour durer et assurer son rôle de signalisation pour la sécurité et la protection des enfants piétons aux abords des zones à risques pendant de très nombreuses années, sans altération et garder ses couleurs éclatantes.

Plusieurs centaines de communes ont déjà adopté Max et Léa, en France ou en Belgique, et ainsi renforcé la sécurité des enfants piétons.

DESCRIPTIF TECHNIQUE

- Dimension hors tout : hauteur 1580 mm, largeur 450 mm, épaisseur 260 mm
- Poids : 13 kg
- Fabrication : fibre de verre / résine polyester
- Gel coat teinté dans la masse
- Texte « MERCI », bandes poignets et pieds auto-réfléchissantes
- Fixation au sol par enfouissement et scellement de la semelle basse dans un massif béton après décaissement et fouille de 800 x 400 x 300 mm
- Encombrement au sol 700 x 160 mm

SERAC SIGNALISATION – RN201 LIEU DIT ANTOGER – 73100 GRESY SUR AIX

contact@serac-signalisation.fr